



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE SANTA MARÍA AREQUIPA - PERÚ

HOJA DE VIDA

(El presente documento tiene carácter de Declaración Jurada)

I. DATOS PERSONALES:

Apellidos: Esquicha Tejada

Nombres: José David

DNI Carnet Extranjería N° Doc: 43635330

Mail Institucional: jesquicha@ucsm.edu.pe

Departamento Académico: Facultad de Ciencias e Ingenierías Físicas y Formales



REGISTRO DINA: 11912

REGISTRO REGINA: NO

CATEGORIA:

Contratado

Docente a tiempo parcial

Jefe de prácticas nombrado

Ordinario Asociado

Ordinario Auxiliar

Ordinario Principal

II. DATOS ACADÉMICOS / PROFESIONALES:

2.1. GRADOS / TITULOS ACADÉMICOS:

DENOMINACIÓN	UNIVERSIDAD QUE OTORGA	FECHA DE EXPEDICIÓN
Bachiller en Ingeniería de Sistemas	Universidad Católica de Santa María	22/01/2008
Ingeniero de Sistemas	Universidad Católica de Santa María	24/07/2008
Título en Master en Dirección Estratégica en Telecomunicaciones	Universidad Europea Miguel de Cervantes	15/10/2013

2.2. CAPACITACIÓN ESPECIALIZADA: (DURACIÓN MÍNIMA UN SEMESTRE)

ESPECIALIZACIÓN	INSTITUCIÓN QUE OTORGA	DURACIÓN	FECHA
Estudios en Segunda Especialidad en Auditoría de Sistemas y Seguridad de Información	Universidad Católica de Santa María	2 semestres	2015/03-2015/12
Diploma en Docencia Universitaria	Universidad Católica de Santa María	1 Semestre	2013/06-2015/10

III. CURSOS DICTADOS EN EL SEMESTRE ACTUAL:

ESCUELA PROFESIONAL	CURSO
Ingeniería de sistemas	Arquitectura del Computador
Ingeniería de sistemas	Laboratorio de Arquitectura del Computador
Ingeniería de sistemas	Laboratorio de Tópicos Avanzados de Redes

IV. **PRODUCCIÓN INTELECTUAL:** (04 ÚLTIMOS)

TÍTULO DE LA OBRA	ISBN	AÑO
-----	----	----

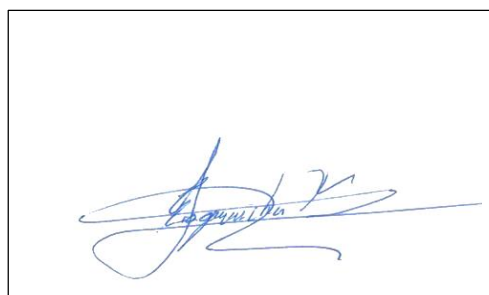
V. **PRODUCCIÓN ARTÍCULOS/REVISTA:** (04 ÚLTIMOS)

TÍTULO	ISBN	AÑO
SISTEMA DIDÁCTICO DE ENSEÑANZA INTRODUCTORIA A LA PROGRAMACIÓN USANDO SCRATCH, PSEINT, PROCESSING Y ARDUINO	ISBN-13 978-0-9822896-8-6	2015
CONSTRUCCIÓN DE OBJETOS ATRACTIVOS PARA INCENTIVAR EL APRENDIZAJE DE PROGRAMACIÓN BÁSICA EN LA EDUCACIÓN SECUNDARIA USANDO SCRATCH, S4A Y ARDUINO	ISBN 978-0-9822896-9-3	2016
IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL CON REALIDAD AUMENTADA PARA PROMOVER EL TURISMO INTERACTIVO EN EL MUSEO "SANTUARIOS ANDINOS" DE AREQUIPA	ISBN 978-0-9822896-9-3	2016

VI. **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN:** (04 ÚLTIMOS)

TÍTULO	MEDIO DE PUBLICACIÓN	AÑO
Sistema didáctico de enseñanza del curso introductorio de programación en las carreras profesionales de ingeniería basado en Arduino y Processing	Página Web de la Universidad Católica de Santa María	2014
Construcción de objetos de aprendizaje para la gestión de tecnología mediante la enseñanza interactiva de programación básica en colegios de educación secundaria.	Página Web de la Universidad Católica de Santa María	2016
Aplicativo móvil con realidad aumentada para promover el turismo interactivo en el museo Santuarios Andinos de Arequipa.	Página Web de la Universidad Católica de Santa María	2016

Fecha: 29 de noviembre de 2016



FIRMA